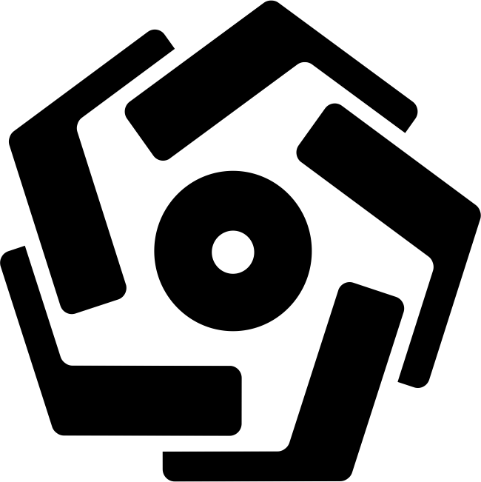
PENGEMBANGAN SISTEM MANAJEMEN YAYASAN BERBASIS WEBSITE PADA MITRA YAYASAN BANTU BERAMAL BERSAMA

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi

****

disusun oleh

**KIKI MUTKINATI**

**21.12.1950**

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2022

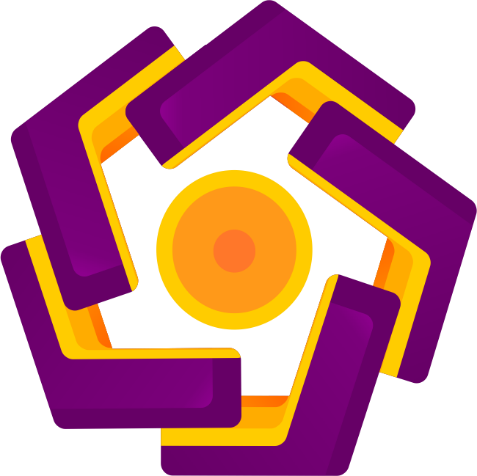
PENGEMBANGAN SISTEM MANAJEMEN YAYASAN BERBASIS WEBSITE PADA MITRA YAYASAN BANTU BERAMAL BERSAMA

# HALAMAN JUDUL

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Sistem Informasi

****

disusun oleh

**KIKI MUTKINATI**

**21.12.1950**

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2022

# HALAMAN PERSETUJUAN

**SKRIPSI**

PENGEMBANGAN SISTEM MANAJEMEN YAYASAN BERBASIS WEBSITE PADA MITRA YAYASAN BANTU BERAMAL BERSAMA

yang disusun dan diajukan oleh

**Kiki Mutkinati**

**21.12.1950**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal <tanggal ujian>

**Dosen Pembimbing,**

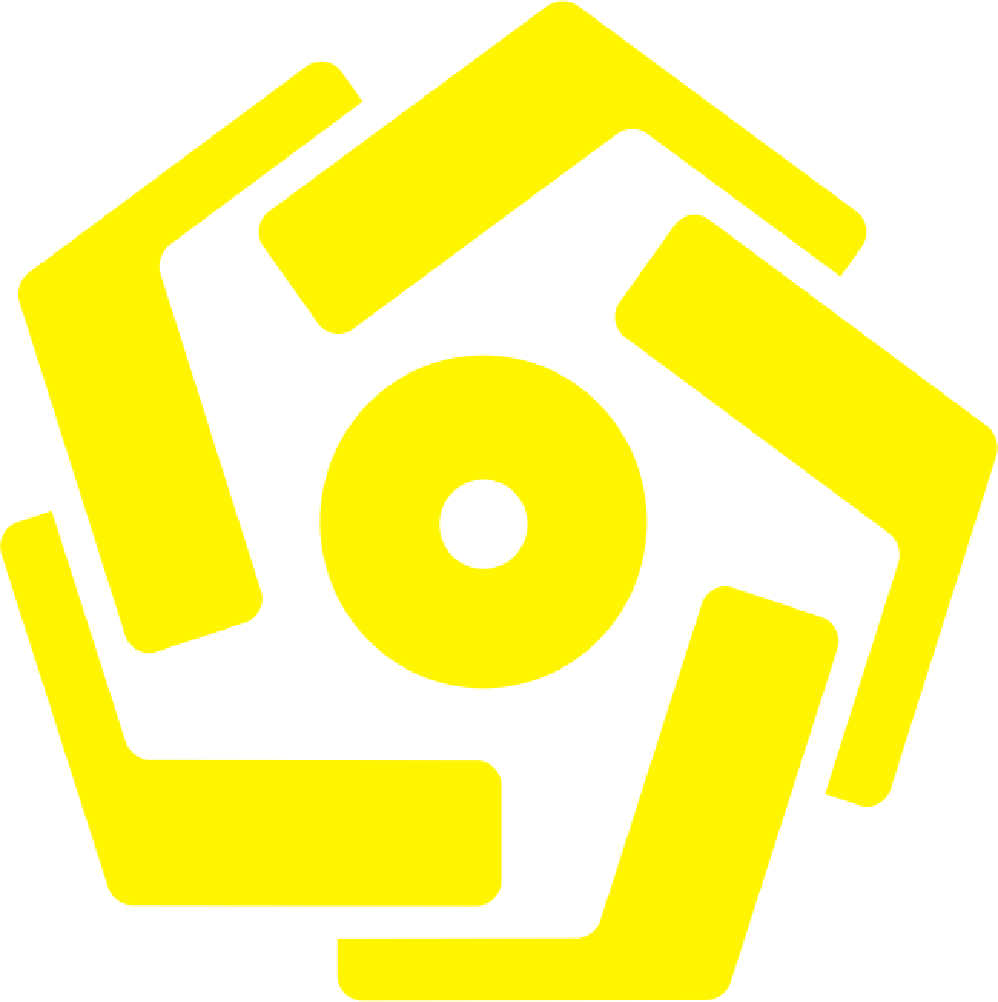
**Nama Dosen Pembimbing**

**NIK. 19030xxxx**

# HALAMAN PENGESAHAN

**SKRIPSI**

PENGEMBANGAN SISTEM MANAJEMEN YAYASAN BERBASIS WEBSITE PADA MITRA YAYASAN BANTU BERAMAL BERSAMA

yang disusun dan diajukan oleh

**Kiki Mutkinati**

**21.12.1950**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal <tanggal ujian>

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji Tanda Tangan**

**Nama dan Gelar Penguji 1 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**NIK. 190302xxx**

**Nama dan Gelar Penguji 2 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**NIK. 190302xxx**

**Nama dan Gelar Penguji 3 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**NIK. 190302xxx**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal < tanggal lulus ujian >

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D**

**NIK. 190302096**

# HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Nama Mahasiswa**

**NIM : XX.XX.XXXX**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Tuliskan Judul Skripsi**

Dosen Pembimbing : Nama Dosen dan Gelar

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, <tanggal lulus ujian skripsi>

Yang Menyatakan,

*Meterai Asli*

*Rp 10.000,-*

Nama Mahasiswa

# HALAMAN PERSEMBAHAN

(Bila ada) Halaman ini berisi kepada siapa skripsi dipersembahkan. Ditulis dengan singkat, resmi, sederhana, tidak terlalu banyak, serta tidak menjurus ke penulisan informal sehingga mengurangi sifat resmi laporan ilmiah.

# KATA PENGANTAR

(ubah seperlunya)

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar. Tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu penulis dengan segala kerendahan hati ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah berjasa memberikan dukungan dan bantuan untuk menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. *<Bapak/Ibu* *Nama Rektor Universitas Amikom Yogyakarta beserta gelar>* selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. *<Bapak/Ibu* *Nama Dekan Fakultas Ilmu Komputer beserta gelar>* selaku Dekan Program Fakultas Ilmu Komputer
3. *<Bapak/Ibu* *Nama Ketua Program Studi Sistem Informasi beserta gelar>* selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. *<Bapak/Ibu Nama Dosen Pembimbing beserta gelar>* selaku dosen pembimbing yang memberikan arahan, saran, dan motivasi terhadap penulis
5. *<opsional>* Kedua orang tua, keluarga besar, dan teman-teman tercinta yang memberikan semangat dan doa kepada penulis.
6. *Dan lain-lain yang ingin disebutkan*

Yogyakarta, < tanggal disetujui daftar ujian >

Penulis

# DAFTAR ISI

(gunakan tools table of content pada menu references di Word)

[HALAMAN JUDUL i](#_heading=h.z337ya)

[HALAMAN PERSETUJUAN ii](#_heading=h.3j2qqm3)

[HALAMAN PENGESAHAN iii](#_heading=h.4i7ojhp)

[HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iv](#_heading=h.2xcytpi)

[HALAMAN PERSEMBAHAN v](#_heading=h.3znysh7)

[KATA PENGANTAR vi](#_heading=h.2et92p0)

[DAFTAR ISI vii](#_heading=h.1ci93xb)

[DAFTAR TABEL ix](#_heading=h.3whwml4)

[DAFTAR GAMBAR x](#_heading=h.2bn6wsx)

[DAFTAR LAMPIRAN xi](#_heading=h.qsh70q)

[DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN xii](#_heading=h.3as4poj)

[DAFTAR ISTILAH xiii](#_heading=h.1pxezwc)

[INTISARI xiv](#_heading=h.1t3h5sf)

[ABSTRACT xv](#_heading=h.49x2ik5)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_heading=h.2p2csry)

[1.1](#_heading=h.147n2zr) Latar Belakang 1

[1.2](#_heading=h.3o7alnk) Rumusan Masalah 2

[1.3](#_heading=h.23ckvvd) Batasan Masalah 2

[1.4](#_heading=h.ihv636) Tujuan Penelitian 2

[1.5](#_heading=h.32hioqz) Manfaat Penelitian 3

[1.6](#_heading=h.1hmsyys) Sistematika Penulisan 3

[BAB II TINJAUAN PUSTAKA 4](#_heading=h.40hj5kuim1a2)

[2.1](#_heading=h.4d34og8) Studi Literatur 4

[2.2](#_heading=h.uiko5c74wz3l) Dasar Teori 6

[BAB III METODE PENELITIAN 9](#_heading=h.41mghml)

[3.1](#_heading=h.2grqrue) Objek Penelitian 9

[3.2](#_heading=h.vx1227) Alur Penelitian 9

[3.3](#_heading=h.3fwokq0) Alat dan Bahan 10

[BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 11](#_heading=h.1v1yuxt)

[BAB V PENUTUP 13](#_heading=h.4f1mdlm)

[5.1](#_heading=h.2u6wntf) Kesimpulan 13

[5.2](#_heading=h.19c6y18) Saran 13

[REFERENSI 14](#_heading=h.3tbugp1)

[LAMPIRAN 15](#_heading=h.28h4qwu)

# DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan metode 10

Tabel 2.2. Rangkuman Tinjauan Pustaka 11

# DAFTAR GAMBAR

Gamber 2.1. Skema Diagram 10

Gamber 2.2. Skema Diagram Alir 11

# DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Profil obyek Penelitian 10

Lampiran 2. Dokumentasi Penelitian 11

# DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

Ω Tahanan Listrik

µ Konstanta gesekan

ANFIS Adaptive Network Fuzzy Inference System

SVM Support Vector Machines

# DAFTAR ISTILAH

Vektor besaran yang mempunyai arah

Eigen Value akar akar persamaan

# INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem manajemen yayasan berbasis website pada Mitra Yayasan Bantu Beramal Bersama, sebuah yayasan yang memberikan bantuan kepada individu-individu dan masyarakat yang kurang beruntung. Sistem ini akan membantu meningkatkan efisiensi dan efektivitas manajemen yayasan, terutama dalam pengumpulan, pengolahan data.

Penelitian ini dilakukan dengan metode research and development yang melibatkan beberapa tahapan, yaitu analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan evaluasi. Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengetahui kebutuhan yayasan dalam pengumpulan dan pengelolaan data. Perancangan sistem dilakukan untuk mengembangkan sistem manajemen yayasan yang efektif dan efisien. Implementasi dilakukan untuk mengaplikasikan sistem manajemen yayasan yang telah dirancang. Evaluasi dilakukan untuk mengetahui tingkat keberhasilan sistem manajemen yayasan.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa sistem manajemen yayasan yang dikembangkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas Pengumpulan dan pengelolaan data. Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu yayasan lainnya dalam mengembangkan sistem manajemen yang efektif dan efisien. Dengan demikian, hasil penelitian ini dapat dimanfaatkan oleh yayasan untuk meningkatkan produktifitas karyawan maupun sistem manajemen yang ada pada Yayasan Bantu Beramal Bersama.

**Kata kunci:** satu, dua, tiga, empat, lima.

# ABSTRACT

This research aims to develop a website-based foundation management system at Mitra Yayasan Bantu Beramal Bersama, a foundation that provides assistance to disadvantaged individuals and communities. This system will help improve the efficiency and effectiveness of foundation management, especially in data collection and processing.

This research was conducted using the research and development method which involves several stages, namely needs analysis, system design, implementation, and evaluation. A needs analysis was conducted to determine the foundation's needs in data collection and management. System design is done to develop an effective and efficient foundation management system. Implementation is done to apply the foundation management system that has been designed. Evaluation is done to determine the success rate of the foundation management system.

The results of this research show that the foundation management system developed can improve the efficiency and effectiveness of data collection and management. The results of this research are expected to help other foundations in developing effective and efficient management systems. Thus, the results of this research can be utilized by the foundation to increase employee productivity and the existing management system at the Bantu Beramal Bersama Foundation.

**Keyword:** one, two, three, Four, Five

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Mitra Yayasan Bantu Beramal Bersama adalah sebuah yayasan yang berfokus pada memberikan bantuan sosial kepada masyarakat yang kurang beruntung. Dalam menjalankan aktivitasnya, yayasan tersebut memiliki berbagai program dan kegiatan yang melibatkan banyak stakeholder, mulai dari donor, penerima manfaat, hingga tim karyawan. Namun, yayasan tersebut masih mengalami beberapa masalah dalam sistem manajemen, seperti belum adanya fitur penggajian, fitur keuangan, dan fitur inventaris.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem manajemen yayasan berbasis website pada Mitra Yayasan Bantu Beramal Bersama yang dapat membantu yayasan tersebut untuk mengatur penggajian, keuangan, dan melihat serta bisa menambahkan inventaris yayasan.

## Rumusan Masalah

Berdasar latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu bagaimana merancang website sistem manajemen yayasan pada Yayasan Bantu Beramal Bersama?

## Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, penulis membatasi masalah supaya membantu mengarahkan fokus pada topik penelitian. Oleh karena itu, berikut adalah Batasan-batasan masalah yang diterapkan:

1. Website ini hanya digunakan oleh Yayasan Bantu Beramal Bersama.
2. Website ini hanya bisa diakses oleh orang yang mempunyai username dan password untuk login.
3. Sistem berbasis web.
4. Website ini menghasilkan laporan dari pengumpulan dan pengelolaan data.
5. Sistem dirancang menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan framework laravel
6. Sistem ini dibangun atas landasan sitemap berikut: (cantumkan table/gambar)

sesuai kebutuhan Yayasan Bantu Beramal Bersama versi 1

## Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan aplikasi website sistem manajemen di Yayasan Bantu Beramal Bersama.

## Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

* + - 1. Manfaat Bagi Penulis

1. Mengembangkan ilmu yang telah didapatkan selama masa perkuliahan untuk persiapan dunia kerja.
2. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti Pendidikan ke dalam aplikasi nyata yang diterapkan di masyarakat.
   * + 1. Manfaat Bagi Objek Penelitian
3. Membantu mengelola sistem manajemen pada Yayasan Bantu Beramal Bersama.
4. Hasil dari penelitian ini dapat digunakan untuk mengembangkan sistem yang telah diterapkan di Yayasan Bantu Beramal Bersama.

## Sistematika Penulisan

Berikut adalah sistematika penulisan yang terdapat pada setiap bab penelitian:

BAB I PENDAHULUAN, berisi Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, berisi tinjauan penjelasan tentang studi literatur beserta table keaslian penelitian dan dasar teori.

BAB III METODE PENELITIAN, didalamnya terdapat penjelasan tentang objek penelitian, alur penelitian, dan juga alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN, bab ini merupakan hasil perancangan sistem manajemen Yayasan berbasis website.

BAB V PENUTUP, berisi kesimpulan dan saran yang didapat pada penelitian yang telah dilakuan.

# BAB II TINJAUAN PUSTAKA

## Studi Literatur

Penelitian ini mengembangkan sistem manajemen *event* pameran karya mahasiswa dengam menggunakan metode XP. Pada tahap awal penelitian ini dmulai dengan melakukan observasi dan wawancara. Observasi dilakukkan bertujuan untuk merasakan langsung masalah apa saja yang terjadi selama penyelenggaraan *event*. Wawancara dilakukan untuk memahami *business process* yang saat ini terjadi pada penyelenggaraan *event* pameran karya mahasiswa. Kemudian wawancara dilakukan untuk mengetahui fungsionalitas apa saja yang dibutuhkan oleh sistem. Hal ini penting untuk dilakukan karena sistem yang dibuat harus dapat menyesuaikan dengan kebiasaan penggunanya, dan dapat digunakan dengan nyaman dan mudah.[1]

Penelitian ini mengimplementasikan metode Agile pada sistem manajemen zakat berbasis *website* dengan framework Laravel pada Badan Amil Zakat Masjid Al-Ijabah. Menurut penelitian ini, metode agile sangat simple dan mudah untuk diimplementasikan karena fleksibel dan tidak mengganggu sistem yang sedang bekerja. Penelitian ini menghasilkan sistem yang telah memenuhi kebutuhan adminstrasi untuk menginputkan data-data seperti data Muzakki (pemberi zakat), data Mustahiq (penerima zakat),laporan transaksi harian.[2]

Peneltian ini membuat rancang bangun sistem informasi manajemen arsip digital menggunakan metode waterfall. Penelitian ini mengumpulkan data melalui proses wawancara langsung dengan narasumber yang mengurusi bagian arsip, hasil dari wawancara langsung dengan narasumber adalah: Sekretaris Bidang menyampaikan data arsip ke arsiparis, kemudian arsiparis mengumpulkan data arsip secara kolektif/kompilasi dan mengelompokkan arsip ke dalam 2 klasifikasi, selanjutnya, arsiparis melakukan pencatatan pengiriman arsip bila arsip dikirimkan dan memiliki hak/otoritas untuk mengubah/menentukan Lokasi tempat penyimpanan arsp. Penelitian ini menghasilkan aplikasi yang dapat mengefisienkan tempat penyimpanan, memudahkan pendataan dan memudahkan penelusuran dan monitoring terhadap arsip yang ada.[3]

Penelitian ini membuat sistem manajemen pengrajin keben berbasis website untuk memudahkan pelanggan/pembeli dalam melakukan transaksi pembelian kerajinan keben. Hasil dari penelitan ini memberikan kemudahan kelompok pengrajin keben di Desa Sulahan, Kabupaten Bangli - Bali dalam melakukan manajemen usaha karena pada satu website dapat mengelola transaksi pemesana keben dan mempermudah wisatawan dan pelanggan/pembeli dalam melakukan pemilihan jenis keben dan melakukan pemesanan produk.[4]

Penelitian ini mengembangkan sistem informasi manajemen proyek berbasis website menggunakan metode waterfall, dengan memanfaatkan framework CodeIgniter, template bootstrap, dan Bahasa pemrograman PHP. Penelitian menghasilkan sistem informasi manajemen proyek berbasis website untuk memonitoring progres proyek, selain itu aplikas ini memberikan kedali penuh pada administrator.[5]

Penelitian ini mengembangkan aplikasi dan website manajemen proyek pada PT Santai Berkualitas Syberindo menggunakan metode Agile. Hasil dar penelitian ini dapat membantu PT Santai Berkualitas Syberndo dalam memanajemen proyek-proyek yang dimiliki. Menurut penelitian ini metode agile akan sangat berguna pada aplikasi dan website proyek pada PT Santai Berkualitas Syberindo karena jika diperlukan sebuah fitur baru mengenai sistem tersebut.[6]

Tabel 2.1 Keaslian Penelitian

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Judul penelitian** | **Nama Penulis** | **Tahun Publikasi** | **Hasil Penelitian** | **Perbandingan Penelitian** |
| 1 | Pengembangan Sistem Manajemen Event Pameran Karya Mahasiswa Menggunakan Metode Extreme Programming. | Ahmad Ali Mutezar, Umniy Salamah. | 2021 | Penelitian ini menerapkan metode XP dalam proses pengembangan sistemnya. Hasil yang didapatkan dari pengujian sistem menggunakan metode black box menunjukkan bahwa seluruh fungsionalitas sistem dapat berjalan dengan baik. Selain itu, tingkat efektivitas yang diperoleh sistem sebesar 92,5%. | Pengembangan sistem manajemen event pameran karya mahasiswa menggunakan metode extreme programming ini dibuat untuk publik, sedangkan pada sistem penelitian ini dibuat hanya untuk orang yang ada di dalam yayasan bantu beramal bersama. |
| 2 | Implementasi Metode Agile pada Sistem Manajemen Zakat Berbasis Website dengan Framework Laravel. | Muhammad Aulia Hakim, Agung Triayudi, Nur Hayati. | 2021 | Penelitian menyimpulkan bahwa sistem yang dibangun telah memenuhi kebutuhan administrasi untuk menginputkan data-data seperti data pemberi zakat, data penerima zakat, laporan transaksi harian. Data transaksi zakat dapat disimpan ke dalam database, sehingga data transaksi zakat tidak mudah hilang/rusak. | Implementasi Metode Agile pada Sistem Manajemen Zakat Berbasis Website dengan Framework Laravel ini hanya menggunakan 1 hak akses yaitu admin, sedangkan pada penelitian terdapat beberapa hak akses, yaitu admin, bendahara dan karyawan. |

Tabel 2.2 Keaslian Penelitian

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Judul penelitian** | **Nama Penulis** | **Tahun Publikasi** | **Hasil Penelitian** | **Perbandingan Penelitian** |
| 3 | Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Arsip Digital. | Anisah, Delpiah Wahyunigsih, Ellya Helmud, Tedy Suwanda Parlia Romadiana, Devi Irawan. | 2021 | Aplikasi yang dibangun berguna bagi admin, sekretaris bidang, arsiparis, dan bagian kepegawaian dan umum untuk melakukan proses pendataan arsip, proses penyimpanan arsip, proses penelusuran arsip, dan proses menampilkan informasi terkait arsip yang mereka butuhkan. | Sistem pada Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Arsip Digital ini hanya digunakan untuk proses terkait arsip, seperti penyimpanan, pendataan, penulusuran dan monitoring terhadap arsip yang ada. Sedangkan pada penelitian ini terdapat fitur penggajian, keuangan inventaris, dan data donator. |
| 4 | Sistem Manajemen Pengrajin Keben Berbasis Website. | Dhony Harry Budyanto, Anak Agung Gede Adi Mega Putra. | 2021 | Studi menunjukkan bahwa Model analisis sentimen berbasis *Artificial Neural Network* memperoleh presisi, recall, dan skor F1 sebesar 86%, 90%, dan 88% untuk sentimen positif, dan 89%, 84%, dan 86% untuk sentimen negatif, masing-masing dengan akurasi 88%. | Sistem manajemen pengrajin keben berbasis website ini dibuat untuk publik, juga digunakan untuk pemesanan dan penjualan barang, sedangkan pada penelitian ini hanya untuk orang di yayasan bantu beramal bersama, dan tidak ada penjualan barang. |

Tabel 2.3 Keaslian Penelitian

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Judul penelitian** | **Nama Penulis** | **Tahun Publikasi** | **Hasil Penelitian** | **Perbandingan Penelitian** |
| 5 | Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMAPRO) Berbasis Website. | Tuti Alawiyah, Yani Sri Mulyani, Muhamamad Azhar Gunawan, Rizqi Setiaji, Hari Nurdin. | 2022 | Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Proyek yang telah dibuat membantu memudahkan pengguna dalam mengelola proyek yang ditangani. Project Manager dapat melaporkan progres proyek yang sedang berjalan ke direktur dan direktur tidak perlu turun langsung ke lapangan untuk memonitoring progres proyek | Sistem informasi manajemen proyek berbasis website ini dibuat untuk memonitoring progres proyek, antara project manager yang melaporkan progres proyek ke direktur. Sedangkan pada sistem penelitian ini terdapat direktur, bendahara, dan karyawan, meskipun beda hak akses. |
| 6 | Pengembangan Aplikasi dan Website Manajemen Proyek PT Santai Berkualitas Syberindo Menggunakan Metode Agile. | Muhammad Shidqi, Muhammad Amin Rizky. | 2021 | Penulis menyimpulkan bahwasanya sistem manajemen proyek ini dapat membantu PT Santai Berkualitas Syberindo dalam memanajemen proyek proyek yang dimiliki. Dan penggunaan metode agile akan sangat berguna kare jika diperlukan sebuah fitur baru mengenai sistem tersebut. | Pada sistem manajemen proyek terdapat 2 hak akses. Antara klien dan admin. Sedangkan pada sistem yayasan bantu beramal bersama ini menggunakan beberapa hak akses, yaitu admin, bendahar, dan karyawan. |

## Dasar Teori

**2.2.1 Sistem Manajemen**

Sistem Manajemen menggambarkan cara Perusahaan mengatur diri mereka sendiri dalam struktur proses mereka untuk bertindak secara sistematis, memastikan kelancaran proses, dan mencapai hasil yang direncanakan.

Sistem manajemen yang efektif didasarkan pada dan mengontrol proses yang terstruktur dan dioptimalkan. Dengan demikian, ini menetapkan perbaikan organisasi yang sistematis dan berkelanjutan melalui aturan, peran, dan proses yang jelas.

**2.2.2 Website**

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup local maupun jarak jauh. Dokumen dalam website disebut dengan webpage dan link dalam website dapat digunakan oleh pengguna untuk beralih dari satu halaman ke halaman lain bai kantar halam yang disimpan di server yang sama maupun dalam server yang ada di seluruh dunia.

**2.2.3 Laravel**

Laravel merupakan sebuah framework untuk mengembangkan aplikasi web. Dengan menggunakan framework ini, kamu bisa mempercepat waktu pengembangan aplikasi, mempermudah pengelolaan sumber daya dengan performa terbaik, dan mendapatkan aplikasi yang lebih aman dengan OWASP security principles.

**2.2.4 PHP**

PHP (Hypertext Preprocessor ) adalah bahasa pemrograman skrip yang terutama digunakan untuk pengembangan web, PHP diracang untuk membangun halaman website dinamis dan interaktif, sdan sering kali digunakan dalam ombinasi database.

**2.2.5 XAMPP**

XAMPP adalah sebuah paket perangkat lunak yang digunakan untuk mengembangkan aplkas web secara local. XAMPP sendiri merupakan singkatan dari:

* X: Sistem operasi yang dapat digunakan (cross-platform).
* A: Apache, yaitu server web yang paling umum digunakan.
* M: MySQL atau MaraDB, yaitu sistem manajemen bass data.
* P: PHP, yaitu bahasa pemrograman web.
* P: Perl, yaitu bahasa pemrograman lain yang juga didukung (meskipun lebih sedikit digunakan dibandingkan php)

**2.2.6 Database**

Database adalah Kumpulan data yang terorganisasi secara sistematis sehingga dapat dengan mudah diakses, dikelola, dan diperbarui. Database digunakan untuk menyimpan informasi dalam berbagai konteks, mulai dair aplikasi bisnis hingga situs web.

UML

Use case diagram

Activity Diagram

Sequence  
Class

# BAB III METODE PENELITIAN

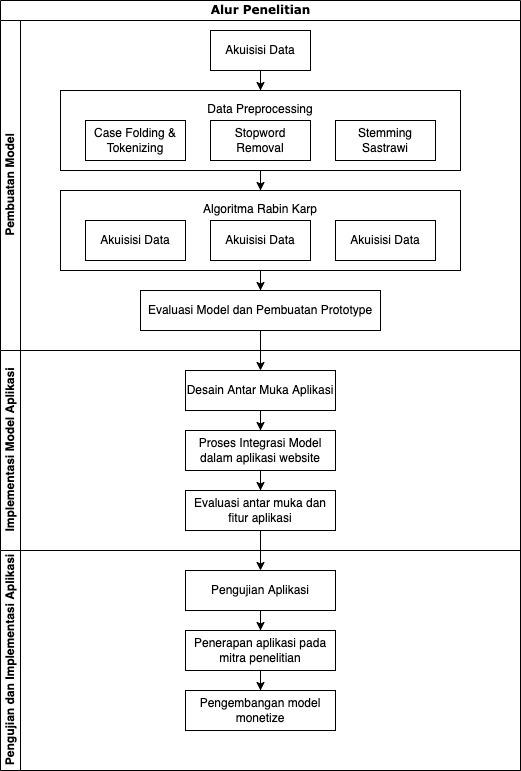
## 3.1 Objek Penelitian

Objek Penelitian adalah hal yang menjadi sasaran penelitian / himpunan elemen yang dapat berupa orang, organisasi atau barang yang akan diteliti maupun lokasi/tempat penelitian.

## 3.2 Alur Penelitian

Berisi penjelasan prosedur dan urutan langkah-langkah penelitian yang divisualisasikan dengan gambar bagan alir penelitian (flowchart) / Pipeline. Setiap tahapan penelitian pada alur disertai dengan uraian penjelasan.

Contoh Gambar Alur Penelitian:



Gambar 3.1 Alur Penelitian

Pada Gambar 3.1 merupakan tahapan-tahapan alur penelitian yang digunakan. Berikan penjelasan lebih lanjut mengenai alur penelitian yang digunakan. Hasil dari setiap alur dapat dijabarkan pada bab IV hasil dan pembahasan.

## 3.3 Alat dan Bahan

Sub poin yang minimal ada dapat diisi dengan poin-poin sebagai berikut.

* + - **Data Penelitian,** menjelaskan tentang data yang digunakan dalam penelitian serta menjelaskan bagaimana mendapatkan data tersebut.
    - **Alat/instrumen** menjelaskan apa saja alat/ instrumen yang digunakan untuk memperoleh data penelitian yang mencakup jenis, nama, kegunaan dan spesifikasi.

# BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Hal-hal yang disajikan dalam hasil penelitian dapat berupa spesifikasi teknik, hasil perancangan, hasil eksperimen (model fisik, matematik atau analog), survei (kuesioner, wawancara, pengukuran atau observasi) dan pengolahan data sekunder. Dapat juga berupa implementasi atau pembahasan serta pengujian.

Hasil penelitian disajikan dalam bentuk uraian, tabel dan gambar (gambar rancangan, grafik, foto, skema, sketsa, diagram, peta) berdasarkan alur penelitian yang telah dilakukan pada bab 3. Hasil penelitian perlu dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang relevan untuk dibahas lebih lanjut. Pembahasan diarahkan agar dapat menjawab tujuan penelitian.

Bagian ini merupakan halaman kedua dari bab IV. Bagian ini memiliki format penomoran halaman yang berbeda dengan halaman pertama.

# BAB V PENUTUP

## 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan merupakan intisari dari pembahasan yang bersifat lebih general. Kesimpulan harus menjawab rumusan masalah yang selaras dengan tujuan penelitian, dan juga harus dibuktikan di Bab IV (Hasil dan Pembahasan).

Kesimpulan boleh diberi nomor atau boleh juga tidak menggunakan nomor. Jika menggunakan nomor maka sesuai dengan template ini. Jika tidak menggunakan nomor maka dapat berupa paragraf sebagaimana ketentuan paragraf penulisan tesis seperti bab-bab sebelumnya.

## 5.2 Saran

Berisi hal-hal yang masih dapat dikerjakan dengan lebih baik dan dapat dikembangkan lebih lanjut, atau berisi masalah-masalah yang dialami pada saat proses pengerjaan skripsi.

# REFERENSI

[1] D. . Bloom, B.S. (Ed.). Engelhart, M.D., Furst, E.J., Hill, W.H., Krathwohl, “Taxonomy of Educational Objectives,” 1956.

[2] A. Yudhana, S. Sunardi, and A. Djalil, “Implementation of Pattern Matching Algorithm for Portable Document Format,” *Int. J. Adv. Comput. Sci. Appl.*, vol. 8, no. 11, pp. 509–512, 2017, doi: 10.14569/ijacsa.2017.081162.

[3] Z. Peng, F. Yan, and X. Li, “Comparison of the different sampling techniques for imbalanced classification problems in machine learning,” *Proc. - 2019 11th Int. Conf. Meas. Technol. Mechatronics Autom. ICMTMA 2019*, pp. 431–434, 2019, doi: 10.1109/ICMTMA.2019.00101.

# LAMPIRAN